

Informações da disciplina de Programação e Sistemas de Informação – 1º Ano
Curso Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Planificação global

N.º de aulas	Módulo	Data de início	Ações estratégicas de ensino	Descritores do Perfil do Aluno
30	1 - Introdução à programação e algoritmia	16-09-2019	Apresentação dos conceitos pelo professor e exemplos práticos da sua aplicação. Realização de fichas de trabalho práticas. Execução de trabalhos de projeto.	B, C, D, E, I a, b, c
42	2 – Mecanismos de controlo de execução	21-10-2019		B, C, D, E, I a, b, c
38	3 – Programação estruturada	09-12-2019		B, C, D, E, I a, b, c
30	4 – Estruturas de dados estáticas	10-02-2020		B, C, D, E, I a, b, c
24	5 – Estruturas de dados compostas	19-03-2020		B, C, D, E, I a, b, c
18	6 – Estruturas de dados dinâmicas	04-05-2020		B, C, D, E, I a, b, c
16	7 – Tratamento de ficheiros	25-05-2020		B, C, D, E, I a, b, c

CrITÉRIOS de Avaliação	Ponderação	Instrumentos e procedimentos de avaliação
Conhecimentos e Capacidades	%	
Escrita	50	Fichas de avaliação Trabalhos de projeto
Oral	10	Apresentação oral de projetos/trabalhos Participação oral nas aulas
Prática e/ou Experimental	20	Trabalhos práticos realizados nas aulas

Atitudes e Valores	%	
Responsabilidade	10	Assiduidade e pontualidade Cumprimento de tarefas Cumprimento de prazos Munição do material necessário
Postura e Empenho	10	Atenção/empenho Cumprimento de regras Perseverança na realização das atividades propostas Trabalho colaborativo

Material	Para todas as aulas:	Quando solicitado:
	Material de escrita Drive USB	

ÁREAS DE COMPETÊNCIA DO PERFIL DOS ALUNOS
A - Linguagens e textos

B - Informação e comunicação

C - Raciocínio e resolução de problemas

D - Pensamento crítico e pensamento criativo

E - Relacionamento interpessoal

F - Desenvolvimento pessoal e autonomia

G - Bem-estar, saúde e ambiente

H - Sensibilidade estética e artística

I - Saber científico, técnico e tecnológico

J - Consciência e domínio do corpo.

VALORES
a - Responsabilidade e integridade

b - Excelência e exigência

c - Curiosidade, reflexão e inovação

d - Cidadania e participação

e - Liberdade